En bild som visar himmel, utomhus, person

Automatiskt genererad beskrivning

Projektplan

Träningsdagbok

Elias Mattsson | It20 |[Publiceringsdatum]

Ålands Yrkesgymnasium - Datanom

Innehåll

[Projektbeskrivning 2](#_Toc124923912)

[Bakgrund och problemformulering 2](#_Toc124923913)

[Tidsuppskattning samt schema 2](#_Toc124923914)

[Plattformar 2](#_Toc124923915)

[Testning 3](#_Toc124923916)

[Miljöer 3](#_Toc124923917)

[Alternativ 3](#_Toc124923918)

[Gränssnittet 3](#_Toc124923919)

[Bilder 3](#_Toc124923920)

[Navigering 5](#_Toc124923921)

[Funktioner 5](#_Toc124923922)

[Information 6](#_Toc124923923)

[Datamodell 6](#_Toc124923924)

[Databas 6](#_Toc124923925)

[Tabellbeskrivningar 6](#_Toc124923926)

[Säkerhet 7](#_Toc124923927)

[Kodredundans 7](#_Toc124923928)

[Samarbete 7](#_Toc124923929)

[Sekretess 7](#_Toc124923930)

# Projektbeskrivning

## Bakgrund och problemformulering

Beskriv varför du/ni valde det projekt ni valde.

Jag valde att göra en träningsdagbok. Anledningen att jag villa göra en träningsdagbok är att när man tränar är det alltid bra att skriva ner vad man har gjort efter/medan man har ett pass. När man ska träna nästa gång kan man enkelt se vad man gjorde förra gången och kan på det sättet träna mera effektivt.

Vilken plattform är det tänkt att programvaran ska användas på? Mobil/surfplatta/dator en eller flera av alternativen?

Programvaran kommer användas på dator

## Tidsuppskattning samt schema

Projektet förväntas vara färdigt till ungefär tidigt februari. Nedan finns en tidsuppskattning och schemat som visar när olika delar av projektet ungefär kommer vara färdiga.

* Projektdokumentation – 14h
* Frontend/HTML/CSS – 16h
* Backend/Databas/Django – 20h
* Deployment – 6h

Gantt schema

# Plattformar

I vilken miljö ska prototypen utvecklas och verka (programspråk, databasmiljö, servrar…)?

Programvaran kommer att utvecklas med Python Django. Den kommer utvecklas i en virtuell Python miljö och testas primärt med Djangos inbyggda webbserver. Under utvecklingen så använder Django SQLite. I Django så skriver vi HTML och CSS koden samt kodar funktionaliteten i python. Förproduktion så är tanken att programvaran ska deployas till en app webbserver som Herokuapp eller Railway.

# Testning

## Miljöer

Vilka miljöer ska testas, vilka webbläsare, skärmstorlekar…

Vår programvara ska testas i webbläsarna Chrome, Firefox och Edge. Programvaran ska testas för mobilskärmar mellan 375px till 414px, surfplatta 768px till 820px pixelbredd och dator.

Programvaran kommer att utvecklas i Windowsmiljö och eftersom det är en webbapp bör det inte vara stora skillnader mellan olika operativsystem. I detta projekt kommer inte andra operativsystem testas men det skulle kunna vara bra vid ett fortsättningsprojekt.

## Alternativ

Vilka delar ska testas och hur ska testen genomföras, vem ska utföra testen?

Alla delar av gränssnitt och dess interaktion med databasen kommer att testas via gränssnittet. Testen kan genomföras per vy eller funktionalitet och ska testas löpande

Testplan finns bifogad i slutet

# Gränssnittet

## Bilder

Hur ska de olika skärmbilderna i programmet se ut?

En bild som visar text, whiteboardtavla

Automatiskt genererad beskrivning



## Navigering

Hur navigerar man mellan de olika bilderna i programmet?

Vyerna i programmet navigerar man antigen genom toppnavigationen som tar en till listan med listor om man klickar på hem om man är inloggad eller till inloggningsskärmen om man inte är inloggad. När man är inloggad som navigerar man också till en lista genom att klicka på en listas namn samt genom redigera och spara knappar.

## Funktioner

Vilka funktioner finns i programmet? Use Case Diagram här.

Skapa aktivitet

Redigera aktivitet

Radera aktivitet

Skapa anteckning

Redigera anteckning

Radera anteckning

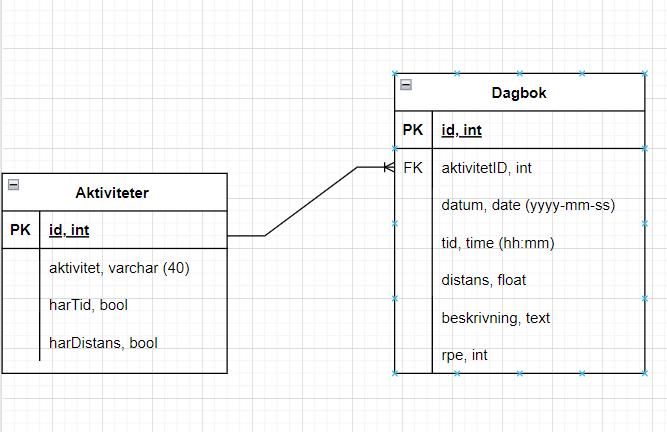
# Information

Vilken information hanterar programmet? Datatyper, format, värdeområden…

## Datamodell

Hur ser datamodellen ut? Vilka relationer finns?

Nedan ser man databasmodellen



## Databas

Vilken databas används för att lagra informationen?

## Tabellbeskrivningar

# Säkerhet

## Kodredundans

Projektets kodbas kommer att finnas lokalt och på github. Vid varje funktionalitet som färdigställs ska det göras en commit samt vid slutet av varje arbetsdag. Minst vid slutet av varje arbetsdag sker en push mot github.

## Sekretess

Dokumentationen finns endast delade till personer som verkar inom projektet eller skall rapporteras till.